

# Shut the Box

## Instructions:

1. Each player's takes a turn by repeatedly throwing the dice until the player cannot continue.

2. Each throw of the dice is taken as follows:

If 7, 8 and 9 are all covered, the player decides whether to throw one die or two. If any of these 3 numbers are still uncovered, the player must use both dice. The player throws the die or dice into the box and adds up the pips. The player must then cover up a set of unique uncovered numbers that add up to the sum thrown. For instance, if the total pips are 8, the player may choose one of the following sets of numbers as long as all of the numbers in the set are available to be covered:

- 
- 8
  - 7 & 1
  - 6 & 2
  - 5 & 3
  - 5 & 2 & 1
  - 4 & 3 & 1

The player then does the same thing with a second throw and so on.

Once a number is covered up, it stays covered so, eventually, the player will throw a total for which it is not possible to find a set of uncovered numbers. When this happens, the player scores the sum of the numbers that are still uncovered. So if the numbers 1, 5 and 9 are uncovered and the player throws a 4, with options 4 or 3 & 1, the turn finishes and the player's score is 15.

If anyone succeeds in shutting the box i.e. closing all the numbers, that player wins outright immediately and receives double the stake from all players. Otherwise, after each player has taken one turn, the winner of the round is the player with the lowest score.

**WARNING: CHOKING HAZARD** – Small parts.

Not for children under 3 years.

# Fermez la boîte

## Instructions:

1. Chaque joueur prend un tour en jetant à plusieurs reprises les dés jusqu'à ce que le joueur ne peut pas continuer.

2. Chaque lancer de dés est pris comme suit:

Si 7, 8 et 9 sont tous couverts, le joueur décide s'il faut lancer un ou deux dés. Si l'un de ces 3 numéros est encore découvert, le joueur doit utiliser les deux dés. Le joueur jette le dé ou les dés dans la boîte et ajoute les pépins. Le joueur doit alors couvrir un ensemble de nombres découverts uniques qui s'ajoutent à la somme jetée. Par exemple, si les pépins totaux sont 8, le joueur peut choisir l'un des ensembles de nombres suivants tant que tous les numéros de l'ensemble sont disponibles pour être couverts :

- 8
- 7 & 1
- 6 & 2
- 5 & 3
- 5 & 2 & 1
- 4 & 3 & 1

Le joueur fait alors la même chose avec un deuxième lancer et ainsi de suite.

Une fois qu'un nombre est couvert, il reste couvert de sorte que, éventuellement, le joueur va jeter un total pour lequel il n'est pas possible de trouver un ensemble de numéros découverts. Lorsque cela se produit, le joueur marque la somme des numéros qui sont encore découverts. Donc, si les numéros 1, 5 et 9 sont découverts et le joueur lance un 4, avec des options 4 ou 3 - 1, le tour se termine et le score du joueur est de 15.

Si quelqu'un réussit à fermer la boîte c'est-à-dire à fermer tous les numéros, ce joueur gagne immédiatement et reçoit le double de la mise de tous les joueurs. Sinon, après que chaque joueur a pris un tour, le gagnant du tour est le joueur avec le score le plus bas.

**AVERTISSEMENT: CHOKING HAZARD** - Petites pièces.

Pas pour les enfants de moins de 3 ans.