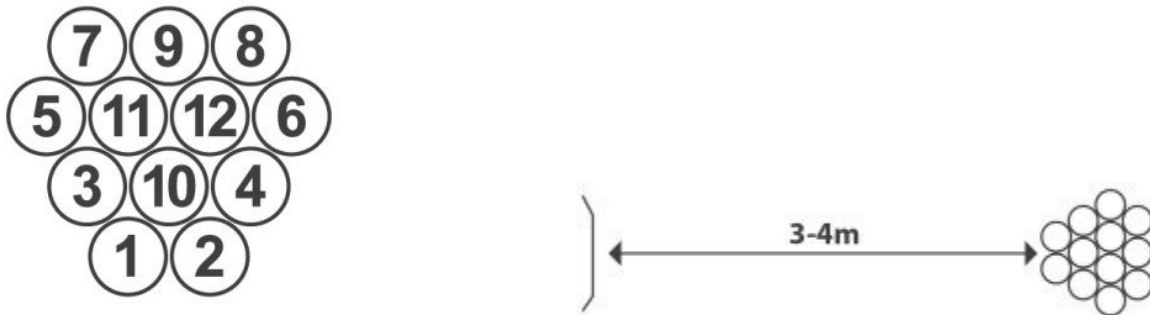


MOLKKY

Instructions:

1. The pins are placed in a formation.
2. For the first game, the throwing order is drawn. In following games, the throwing order is formed according to the previous game results from lowest to highest score.
3. A throwing line is drawn about 3-4 meters away from the pin formation. Players take turns in scorekeeping (see *"Ending the game"*).
4. First player throws at the grouping and tries to knock over pins. MÖlkky is always thrown underhand.
5. A pin is not considered fallen if it is leaning on another pin or on the MÖlkky throwing skittle. After a throw, fallen pins are put upright at the place where they fell.
6. If a player misses (has no score) three times in a row, he/she is out of game and acts as the scorekeeper. The game ends when the first player reaches exactly 50 points. If one scores over 50, that player's score is lowered to 25.

The formation of the pins in the setup.



MOLKKY (EN)

Instructions:

1. Les broches sont placées dans une formation.
2. Pour le premier jeu, l'ordre de lancer est tiré. Dans les jeux suivants, l'ordre de lancer est formé en fonction des résultats de jeu précédents de plus bas au score le plus élevé.
3. Une ligne de lancer est tracée à environ 3-4 mètres de la formation de goupille. Les joueurs se relaient dans le score (voir "Terminer le jeu").
4. Le premier joueur lance sur le groupement et tente de renverser des épingles. Il est toujours jeté sous la main.
5. Une épingle n'est pas considérée comme tombée si elle est appuyée sur une autre broche ou sur la quille de lancer de la broche. Après un jet, les broches tombées sont mises à la verticale à l'endroit où elles sont tombées.
6. Si un joueur manque (n'a pas de score) trois fois de suite, il est hors jeu et agit comme le gardien de but. Le jeu se termine lorsque le premier joueur atteint exactement 50 points. Si l'on marque plus de 50, ce score des joueurs est abaissé à 25.

La formation des broches dans la configuration.

