

CHIP BOX

Basic Poker rules:

In Stud Poker, each player is dealt five cards (or seven for some games). Players then assess the relative strength of their hands and wager chips accordingly. The player who bids the most chips wins unless someone else is willing to match the player's bet. In that scenario, the two (or more) players remaining will show their cards. The best hand wins all the chips.

In Draw Poker, each player is dealt five cards, and a round of betting ensues. The remaining players then may attempt to improve their hands by trading as many as three cards for a new three from the deck. If a player has an Ace, he may trade all four of his other cards if he so desires.

The rounds of betting work like this: Starting to the left of the dealer, each player has four options:

1. **Raise** — A player who thinks he has a good hand (or who wants the other players to think he has a good hand) may increase the wager required to continue playing.
2. **Fold** — A player who thinks his hand is not good enough to win and who does not want to wager the increased amount may lay down his cards. He cannot win the hand, but he also will not lose any more chips.
3. **Call** — Once a player has raised the stakes, each player must decide whether to raise the stakes again, to give in and fold his hand, or to call, which means to equal the amount wagered by the player who raised.
4. **Check** — If no one has increased the wager required to continue, a player may stand pat by checking, or passing on his option to bet.

While there are many varieties of poker games, the same basic rules apply to almost all of them.

Typically, five or seven cards are dealt to each player. Players attempt to form the best five-card poker hand possible (see below). For every poker game, the same hierarchy of hands exists, and the better hands are rarer and more difficult to achieve than the lesser hands.

Individual cards are ranked from best to worst. The rank of a card often breaks the tie if two players achieve the same hand. The Ace is the most valuable card. From there, it goes in descending order: King, Queen, Jack, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

The ranking of hands, from lowest to highest value:

- **High card.** If no combination can be made, then a player's hand is valued at the highest single card. If two players have the same high card, then the second highest card would break the tie.
Example: 5 ♣ 8 ♦ 10 ♠ Q ♥ A ♠
- **One Pair.** A pair is formed when you have two of any of the same cards.
Example: 9 ♠ 9 ♦ 5 ♣ 8 ♣ K ♥
- **Two Pairs.** When more than one player has two pairs, the player with the highest pair wins.
Example: 9 ♠ 9 ♦ 5 ♣ 5 ♥ 8 ♥
- **Three of a Kind.**
Example: 9 ♠ 9 ♦ 9 ♥ 5 ♣ 8 ♣
- **Straight.** A straight is a five-card hand consisting of a running sequence of cards, regardless of suit. If two players have straights, the straight of the higher card wins.
Example: 9 ♠ 10 ♠ J ♦ Q ♥ K ♦

- **Flush.** When all five cards in a hand are of the same suit, it is a flush. If two players have a flush, the person with the highest card in that suit wins.
Example: 9♠ 5♠ Q♠ K♠ 7♠
- **Full House.** When a player has three-of-a-kind and a pair in the same hand, it is called a Full House.
Example: 9♠ 9♦ 9♥ 5♣ 5♥
- **Four of a Kind.** If you are lucky enough to have all four of a given number, then you have a very powerful hand.
Example: 9♠ 9♦ 9♥ 9♣ 5♣
- **Straight Flush.** Even rarer than four of a kind, a straight flush is made up of five consecutive cards, all from the same suit.
Example: 9♠ 10♠ J♠ Q♠ K♠
- **Royal Flush.** The best hand of them all is this famous combination, formed by a Straight Flush that runs to the Ace, making it unbeatable. Odds of being dealt this hand can be as high as 1 in 650,000 deals.
Example: 10♥ J♥ Q♥ K♥ A♥

WARNING: CHOKING HAZARD – Small parts.

Not for children under 3 years.

Boîte à copeaux

Règles de base du poker:

Dans Stud Poker, chaque joueur reçoit cinq cartes (ou sept pour certains jeux). Les joueurs évaluent ensuite la force relative de leurs mains et des jetons de pari en conséquence. Le joueur qui offre le plus de jetons gagne à moins que quelqu'un d'autre est prêt à correspondre au pari du joueur. Dans ce scénario, les deux (ou plus) joueurs restants montreront leurs cartes. La meilleure main gagne tous les jetons.

Dans Draw Poker, chaque joueur reçoit cinq cartes, et un tour de paris s'ensuit. Les joueurs restants peuvent alors tenter d'améliorer leurs mains en échangeant jusqu'à trois cartes pour un nouveau trois du jeu. Si un joueur a un As, il peut échanger ses quatre autres cartes s'il le désire.

Les tours de paris fonctionnent comme ceci: En commençant à gauche du croupier, chaque joueur a quatre options:

1. **Raise** — Un joueur qui pense avoir une bonne main (ou qui veut que les autres joueurs pensent qu'il a une bonne main) peut augmenter le pari nécessaire pour continuer à jouer.
2. **Pliez** - Un joueur qui pense que sa main n'est pas assez bonne pour gagner et qui ne veut pas parier le montant accru peut déposer ses cartes. Il ne peut pas gagner la main, mais il ne perdra pas non plus de jetons.
3. **Appel** — Une fois qu'un joueur a soulevé les enjeux, chaque joueur doit décider s'il faut relever les enjeux à nouveau, céder et plier sa main, ou d'appeler, ce qui signifie égaler le montant misé par le joueur qui a soulevé.
4. **Vérifier** — Si personne n'a augmenté le pari nécessaire pour continuer, un joueur peut se tenir pat en vérifiant, ou en transmettant son option de parier.

Bien qu'il existe de nombreuses variétés de jeux de poker, les mêmes règles de base s'appliquent à presque tous. En règle générale, cinq ou sept cartes sont distribuées à chaque joueur. Les joueurs tentent de former la meilleure main de poker de cinq cartes possible (voir ci-dessous). Pour chaque jeu de poker, la même hiérarchie des mains existe, et les meilleures mains sont plus rares et plus difficiles à réaliser que les mains inférieures.

Les cartes individuelles sont classées du meilleur au pire. Le rang d'une carte brise souvent l'égalité si deux joueurs atteignent la même main. L'As est la carte la plus précieuse. De là, il va dans l'ordre décroissant: Roi, Reine, Jack, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

Le classement des mains, de la valeur la plus basse à la plus élevée :

Carte haute. Si aucune combinaison ne peut être faite, alors la main d'un joueur est évaluée à la carte unique la plus élevée. Si deux joueurs ont la même carte haute, alors la deuxième carte la plus élevée briserait l'égalité.

Exemple : 5 ♣ 8 ♦ 10 ♠ Q ♥ A ♠

Une paire. Une paire est formée lorsque vous avez deux des mêmes cartes.

Exemple : 9 ♠ 9 ♦ 5 ♣ 8 ♣ K ♥

Deux paires. Lorsque plus d'un joueur a deux paires, le joueur avec la paire la plus élevée gagne.

Exemple : 9 ♠ 9 ♦ 5 ♣ 5 ♥ 8 ♥

Trois d'une sorte.

Exemple : 9 ♠ 9 ♠ 9 ♠ 9 ♦ ♥ 9 ♥ 8 ♣ 8 ♣

Droite. Une ligne droite est une main de cinq cartes composée d'une séquence de cartes en cours d'exécution, indépendamment du costume. Si deux joueurs ont des lignes droites, la ligne droite de la **carte supérieure gagne.**

Exemple : 9 ♠ 10 ♠ J ♦ Q ♥ K ♦

Flush. Lorsque les cinq cartes dans une main sont du même costume, c'est une couleur. Si deux joueurs ont une couleur, la personne avec la carte la plus élevée dans ce costume gagne.

Exemple : 9 ♠ 5 ♠ Q ♠ 7 ♠ ♠

Full House. Lorsqu'un joueur a trois en son genre et une paire dans la même main, il est appelé une full House.

Exemple : 9 ♠ 9 ♦ 9 ♥ 5 ♣ 5 ♥

Quatre d'une sorte. Si vous avez la chance d'avoir tous les quatre d'un nombre donné, alors vous avez une main très puissante.

Exemple : 9 ♠ 9 ♦ 9 ♥ 9 ♣ 5 ♣

Flush droit. Encore plus rare que quatre d'une sorte, une chasse d'eau droite est composée de cinq cartes consécutives, toutes du même costume.

Exemple : 9 ♠ 10 ♠ J ♠ Q ♠ K ♠

Royal Flush. La meilleure main de tous est cette célèbre combinaison, formée par un Straight Flush qui court à l'As, ce qui le rend imbattable. Les chances d'être traité cette main peut être aussi élevé que 1 sur 650 000 offres.

Exemple : 10 ♥ J ♥ Q ♥ K ♥ A ♥

AVERTISSEMENT: CHOKING HAZARD - Petites pièces.

Pas pour les enfants de moins de 3 ans.